



Ficha de Personagem

jogador

nome

☐ Ordeiro
☐ Neutro
☐ Caótico

raça

alinhamento

classe & especialização

nível

FOR
força

mod.for

DES
destreza

mod.des

CON
constituição

mod.con

INT
inteligência

mod.int

SAB
sabedoria

mod.sab

CAR
carisma

mod.car

Equipamentos

PO

PP

PC

equipamento geral

CA classe de armadura

mod.des

armadura

escudo

+10

PV pontos de vida

mod.con

total

pv atuais

BA base de ATAQUE

m.for

base

mod.des

BA corpo-a-corpo

BA distância

JP jogada de PROTEÇÃO

base

raça/classe

atributo

JP DES

JP CON

JP SAB

Armas & Ataques

arma dano observação

Pontos de Experiência

atual

próximo nível

☐ Classe ☐ Especialista

Carga

base

mochila

total

ATUAL

Movimento

base

CORRER [+2]

ESCALAR [-2]

NADAR [+2]

Habilidades de Raça

INFRAVISÃO: ☐ não ☐ sim metros

1

1

1

1

1

1

Habilidades de Classe & Especialização

ARMAS: ARMADURAS: ITENS MÁGICOS:

1

6

3

10

Talentos de Ladrão

base

mod.des

raça

classe

total

ARMADILHA turnos
1d6
1d4
1d3
1

ARROMBAR turnos
1d6
1d4
1d3
1

ESCALAR
1

FURTIVIDADE
1

PUNGA
1

OUVIR RUÍDOS

ATAQUE FURTIVO

Habilidades Divinas

AFASTAR MORTOS-VIVOS
vezes/dia

CURA MILAGROSA
vezes/dia

1

dado de cura

Idiomas

I/e

I/e

O

O

O

O