

CRIATURAS

d66	VOCÊ ENCONTRA...	QUE É...	COM...	E PODE...
11	um corpo mole e estranho	pequeno e rápido	patas finas	empurrar quem acerta
12	uma criatura de quatro patas	grande e pesada	corpo pesado e compacto	atacar duas vezes
13	algo que parece jovem	médio e forte	olhos que brilham	puxar um inimigo para perto
14	um bicho insetoide	pequeno e leve	asas pequenas	derrubar quem acerta
15	uma criatura forte	grande e lenta	corpo irregular	atingir dois inimigos próximos
16	um bicho de pedra	médio e ágil	tentáculos	impedir inimigos de se aproximar
21	uma criatura com asas	gigante e pesada	pele lisa	empurrar vários inimigos próximos
22	um corpo duro que se move	pequeno, mas difícil de acertar	braços longos e finos	derrubar vários inimigos próximos
23	uma criatura peluda	grande e forte	corpo com partes desiguais	atingir todos ao redor
24	um bicho que defende seu lugar	médio e resistente	cauda longa	atacar à distância
25	algo difícil de entender	gigante e lento	corpo firme	ignorar o primeiro dano recebido
26	uma criatura rastejante	pequena e ágil	corpo baixo e largo	não ser empurrado
31	um bicho barulhento	grande e difícil de derrubar	partes duras como pedra	resistir a veneno
32	um bicho de pele fina	médio e equilibrado	garras longas	se curar um pouco a cada turno
33	uma criatura bestial	gigante e muito forte	corpo alongado e flexível	recuperar vida ao causar dano
34	um corpo comprido	pequeno e difícil de ver	pele úmida	levantar com 1 vida se não for atacado
35	um bicho quieto	grande e largo	vários braços	não ser paralisado
36	uma criatura de duas pernas	média e firme	corpo mole	causar dano a todos muito próximos
41	um bicho estranho	gigante e enorme	asas grandes	empurrar inimigos com um som forte
42	algo incomum	pequeno, mas agressivo	corpo dividido em partes	derrubar inimigos com um impacto no chão
43	um bicho reptiliano	médio, mas resistente	olhos grandes	chamar outra criatura para ajudar
44	uma criatura com escamas	grande, mas rápida	braços curtos e fortes	roubar um item de quem enfrenta
45	uma criatura pesada	gigante, mas resistente	corpo com rachaduras	não ser derrubado
46	um bicho com partes diferentes	pequeno e frágil	corpo alto e estreito	explodir ao ser derrotado
51	uma criatura lenta	média e pesada	patas largas	se dividir ao receber dano
52	algo que parece muito antigo	grande e imponente	dentes grandes	puxar um inimigo e não deixar sair
53	uma criatura rápida	gigante e difícil de parar	corpo estranho e torto	impedir inimigos de chegar perto
54	um bicho de pele grossa	pequeno e escorregadio	pele enrugada	atacar dois inimigos ao mesmo tempo
55	uma criatura da água	média e comum	corpo coberto de placas duras	atacar duas vezes seguidas
56	um bicho diferente	grande e robusto	cauda pesada	continuar agindo mesmo ferido
61	uma criatura selvagem	gigante e dominante	olhos pequenos	ignorar efeitos negativos
62	um bicho do ambiente	médio e bem distribuído	partes que se mexem sozinhas	resistir a efeitos
63	uma criatura com casca dura	pequeno e fácil de ignorar	corpo fino e comprido	mudar de alvo rapidamente
64	uma criatura fina e comprida	grande e impossível de ignorar	boca larga	atacar quem chega perto
65	algo que parece misturado	médio e fácil de se aproximar	corpo que se dobra com facilidade	atingir inimigos em linha
66	um bicho que anda por aí	gigante e ocupa muito espaço	corpo cheio de espinhos	continuar avançando sem parar

MASMORRA

d66	VOCÊ ENTRA EM...	COM...	O LUGAR ESTÁ...	DE REPENTE...
11	uma sala ampla (4x4)	duas passagens em lados diferentes	sem nada de estranho	nada acontece aqui
12	uma sala comprida (3x5)	uma porta simples em uma das paredes	cheio de teias (Terreno Complicado)	algumas criaturinhas aparecem (Pequeno)
13	uma sala pequena (3x4)	três passagens em paredes diferentes	sem nada incomum	criaturas surgem para lutar (Médio)
14	uma câmara apertada (3x3)	duas portas simples em lados opostos	com poeira no ar (Baixa Visibilidade)	pequenas criaturas atacam (Pequeno)
15	uma sala larga (4x5)	nenhuma saída visível	sem nada fora do normal	o lugar está vazio
16	uma galeria estreita (3x5)	uma passagem aberta em uma das paredes	com água pelo chão (Terreno Complicado)	inimigos surgem das sombras (Médio)
21	uma sala simples (4x4)	duas portas simples em lados diferentes	sem nada diferente	algo pequeno se move aqui (Pequeno)
22	um corredor longo (2x5)	duas passagens em paredes opostas	cheio de névoa (Baixa Visibilidade)	nada se move aqui
23	uma sala baixa (3x4)	três portas simples espalhadas pelas paredes	sem nada que chame atenção	um grupo hostil aparece (Médio)
24	uma passagem comprida (3x5)	uma porta simples em um canto da sala	sem nada de estranho	criaturas pequenas se aproximam (Pequeno)
25	uma sala média (4x4)	duas passagens em lados diferentes	com o chão escorregadio (Terreno Complicado)	algumas criaturinhas saem das sombras (Pequeno)
26	uma sala bem aberta (4x5)	duas portas simples em paredes opostas	sem nada incomum	ninguém aparece
31	uma sala curta (3x4)	duas passagens em lados diferentes	meio escuro (Baixa Visibilidade)	inimigos se aproximam (Médio)
32	uma sala larga (4x5)	uma passagem aberta em uma das paredes	sem nada fora do normal	pequenas criaturas surgem (Pequeno)
33	uma câmara ampla (4x4)	duas portas simples em lados diferentes	com entulho espalhado (Terreno Complicado)	nada acontece aqui
34	uma galeria comprida (3x5)	nenhuma saída além da que você entrou	sem nada diferente	criaturas avançam para atacar (Médio)
35	uma sala modesta (3x4)	duas passagens em paredes opostas	sem nada de estranho	tudo permanece quieto
36	um corredor estreito (2x4)	quatro passagens em lados diferentes	cheio de fumaça (Baixa Visibilidade)	pequenas criaturas atacam (Pequeno)
41	uma sala longa (3x5)	duas portas simples em paredes opostas	sem nada incomum	algumas criaturinhas aparecem (Pequeno)
42	uma sala aberta (4x4)	três passagens em lados diferentes	com raízes pelo chão (Terreno Complicado)	um grupo de inimigos bloqueia o caminho (Médio)
43	uma sala pequena e baixa (3x4)	uma passagem aberta em uma das paredes	sem nada fora do normal	algo grande se levanta (Grande)
44	uma sala espaçosa (4x5)	duas portas simples em lados diferentes	com uma energia estranha (Mistério)	criaturas pequenas se aproximam (Pequeno)
45	uma sala comum (4x4)	duas passagens em paredes opostas	sem nada que chame atenção	não há ninguém aqui
46	uma sala curta (3x4)	duas portas simples em lados diferentes	cheio de teias (Terreno Complicado)	inimigos surgem das sombras (Médio)
51	uma sala larga e aberta (4x5)	duas passagens em lados diferentes	sem nada diferente	pequenas criaturas surgem (Pequeno)
52	uma galeria longa (3x5)	duas portas simples em paredes opostas	com muita sombra (Mistério)	uma criatura enorme aparece (Gigante)
53	uma sala média (4x4)	três portas simples em paredes diferentes	sem nada de estranho	nada acontece aqui
54	uma salinha apertada (3x4)	uma porta simples em uma das paredes	com cheiro horrível (Nojento)	algumas criaturinhas saem das sombras (Pequeno)
55	uma sala grande (5x5)	quatro portas simples em lados diferentes	sem nada incomum	um inimigo poderoso guarda o lugar (Grande)
56	uma sala comprida e baixa (3x5)	duas passagens em paredes opostas	com o chão escorregadio (Terreno Complicado)	criaturas surgem para lutar (Médio)
61	um grande salão (5x7)	duas portas simples em lados diferentes	sem nada fora do normal	o lugar está vazio
62	uma câmara ampla (5x5)	uma porta dupla em uma das paredes	com água pelo chão (Terreno Complicado)	criaturas avançam para atacar (Médio)
63	uma passagem longa (3x5)	duas passagens em lados opostos	sem nada que chame atenção	pequenas criaturas atacam (Pequeno)
64	uma sala aberta (4x4)	nenhuma outra saída visível	cheio de névoa (Baixa Visibilidade)	uma criatura grande surge no caminho (Grande)
65	uma grande câmara (5x7)	duas portas simples em lados diferentes	sem nada diferente	nada se move aqui
66	uma pequena câmara (3x3)	uma porta dupla em uma das paredes	com poeira no ar (Baixa Visibilidade)	algumas criaturinhas aparecem (Pequeno)

MUNDO

d66	VOCÊ SEGUE POR...	E ENCONTRA...	ONDE...
11	um campo aberto (Campo)	uma torre de vigia antiga	há sinais de atividade recente
12	uma floresta com árvores muito juntas (Floresta)	nada além da paisagem ampla	algo se move ao longe
13	uma região de montanhas altas (Montanha)	apenas o terreno natural	há pegadas recentes
14	um pântano de lama e água escura (Lago)	uma entrada de caverna	um viajante cruza o caminho (NPC)
15	uma floresta cheia de árvores altas (Floresta)	somente o terreno aberto	o lugar está em silêncio
16	um caminho à beira de um lago largo (Lago)	uma cabana solitária	há marcas de algo grande
21	um campo onde o vento passa pela grama (Campo)	apenas o caminho à frente	restos de uma fogueira recente
22	colinas que sobem e descem devagar (Colina)	um arco de pedra antigo	há criaturas reunidas por perto
23	um campo verde que vai longe (Campo)	nada além do horizonte	algo parece fora do lugar
24	uma trilha na borda de um lago calmo (Lago)	uma pequena ponte de pedra	há sinais de movimento recente
25	um campo com flores espalhadas (Campo)	apenas o silêncio do lugar	há ossos espalhados pelo chão
26	uma floresta com troncos grossos (Floresta)	uma estátua enorme	há olhares atentos sobre a trilha
31	colinas cobertas de grama (Colina)	somente a paisagem ao redor	um aventureiro ferido pede ajuda (NPC)
32	um campo onde a terra é macia (Campo)	um lago silencioso	algo grande parece ter passado por ali
33	uma região de montanhas com picos altos (Montanha)	uma casa abandonada	há sinais de criaturas por perto
34	uma floresta onde a luz passa entre as folhas (Floresta)	o terreno adiante	parece haver vida por ali
35	um campo aberto de terra clara (Campo)	um túnel escuro	há rastros cruzando o caminho
36	um campo largo coberto de grama (Campo)	uma árvore gigantesca	há sinais de luta recente
41	colinas arredondadas (Colina)	nada além da paisagem	há olhos observando de longe
42	um campo que parece não ter fim (Campo)	uma escadaria que desce sob a terra	o lugar parece abandonado
43	uma margem de um lago largo (Lago)	somente o vento passando	há marcas de arrasto no chão
44	colinas de terra clara (Colina)	uma mina abandonada	uma figura encapuzada observa em silêncio (NPC)
45	um campo com pequenas pedras pelo chão (Campo)	uma árvore oca enorme	algo se move nas sombras
46	uma floresta com raízes saindo do chão (Floresta)	o terreno que segue adiante	tudo permanece quieto
51	um campo de grama alta (Campo)	um círculo de pedras	há criaturas vasculhando a área
52	um deserto de areia seca (Deserto)	sinais de presença humana	parece que alguém parou por ali
53	uma floresta densa e sombria (Floresta)	uma pedra enorme	há sinais de caça recente
54	uma floresta com muitas sombras entre as árvores (Floresta)	um poço antigo	há indícios de que algo protege a área
55	um campo plano e aberto (Campo)	o terreno logo à frente	há um acampamento abandonado
56	uma região de montanhas pedregosas (Montanha)	uma porta de pedra meio enterrada	o lugar parece calmo demais
61	um pântano de água parada (Lago)	somente o lugar vazio	um comerciante cansado descansa por perto (NPC)
62	uma floresta cheia de árvores antigas (Floresta)	nada além do caminho	alguém parece ter passado por ali
63	colinas que formam caminhos naturais (Colina)	uma torre em ruínas	há sinais recentes de criaturas
64	um campo verde e macio (Campo)	um pequeno assentamento	há algo estranho entre as árvores
65	um campo onde a grama balança no vento (Campo)	apenas a paisagem aberta	um pequeno grupo passou por ali
66	colinas cobertas de terra e grama (Colina)	apenas o terreno ao redor	um velho parece procurar alguma coisa (NPC)

BOATOS

d66	DIZEM POR AÍ QUE...	LÁ PELOS LADOS DE...	ALGUÉM PRECISA...	OU ENTÃO...
11	um dragão foi visto voando à noite	uma montanha antiga	descobrir o que está acontecendo	o perigo pode crescer
12	goblins andam roubando comida e ferramentas	uma pequena aldeia	dar um fim nesse problema	isso pode sair do controle
13	um fantasma aparece quando o sol se põe	uma ponte de pedra antiga	descobrir a verdade sobre isso	o clima pode ficar ainda mais estranho
14	criaturas estranhas têm assustado viajantes	uma estrada que corta a floresta	proteger quem passa por ali	quem passa por ali pode correr risco
15	um objeto mágico foi encontrado por acaso	uma mina abandonada	entender a origem disso	algo ruim pode acontecer
16	luzes misteriosas aparecem todas as noites	ruínas de um castelo antigo	explorar o lugar e trazer respostas	ninguém sabe no que isso vai dar
21	algo grande se move na água à noite	um lago silencioso	descobrir o que há ali	o perigo pode crescer
22	um velho mapa do tesouro apareceu	uma taverna de estrada	seguir as pistas até a origem disso	algo valioso pode se perder para sempre
23	um mago perdeu o controle de sua magia	uma torre isolada	ajudar a resolver o problema	isso pode sair do controle
24	animais estão fugindo da floresta	uma clareira antiga	descobrir o que assustou os animais	o clima pode ficar ainda mais estranho
25	uma porta secreta foi encontrada	um templo esquecido	investigar o que existe além disso	o mistério pode continuar sem resposta
26	um viajante desapareceu sem deixar pistas	uma estrada velha	descobrir o que aconteceu ali	o perigo pode crescer
31	vozes podem ser ouvidas ao vento	um cemitério antigo	investigar o que está acontecendo	coisas estranhas podem continuar acontecendo
32	um tesouro antigo foi descoberto	uma caverna profunda	explorar o lugar com cuidado	algo ruim pode acontecer
33	um cavaleiro misterioso apareceu	uma fortaleza em ruínas	descobrir quem está por trás disso	ninguém sabe no que isso vai dar
34	uma criatura enorme deixou pegadas gigantes	um vale escondido	seguir essas pegadas	o perigo pode crescer
35	uma canção estranha ecoa à noite	uma colina solitária	descobrir de onde vem esse som	o fenômeno pode se repetir
36	um artefato antigo foi desenterrado	uma velha pedreira	entender o que isso faz	isso pode sair do controle
41	um grupo de bandidos apareceu	uma estrada pouco usada	resolver a situação	o perigo pode crescer
42	uma sombra gigante foi vista ao entardecer	uma torre quebrada	descobrir o que está causando isso	algo ruim pode acontecer
43	uma criatura alada sobrevoa a região	um desfiladeiro profundo	descobrir o que essa presença quer	o clima pode ficar ainda mais estranho
44	um velho portão de pedra se abriu	um círculo de pedras antigas	investigar o que existe além disso	ninguém sabe no que isso vai dar
45	uma carroça abandonada foi encontrada	uma estrada na floresta	descobrir o que aconteceu ali	o mistério pode piorar
46	um ovo enorme foi encontrado	um ninho escondido nas rochas	descobrir o que pode nascer dali	o perigo pode aumentar
51	um portal estranho apareceu	uma caverna esquecida	descobrir para onde isso leva	isso pode sair do controle
52	uma estátua antiga começou a se mover	um templo em ruínas	entender o que despertou isso	algo ruim pode acontecer
53	um tesouro perdido pode estar escondido	uma ilha no meio do rio	encontrar o caminho até lá	a verdade pode se perder
54	uma criatura feita de pedra foi vista andando	uma pedreira abandonada	descobrir o que despertou isso	o perigo pode crescer
55	um livro mágico desapareceu	uma velha biblioteca	recuperar o que foi perdido	coisas estranhas podem acontecer
56	um barulho enorme ecoa todas as noites	uma montanha oca	explorar o que existe lá dentro	ninguém sabe no que isso vai dar
61	uma criatura invisível anda pregando peças	uma aldeia tranquila	descobrir o que está acontecendo	isso pode sair do controle
62	um antigo túnel foi redescoberto	uma colina coberta de mato	explorar esse lugar	o mistério pode continuar sem resposta
63	um dragão adormecido pode ter despertado	uma montanha distante	descobrir se isso é verdade	o perigo pode crescer
64	uma magia estranha paira no ar	uma torre esquecida	entender o que está acontecendo	algo ruim pode acontecer
65	um tesouro antigo foi visto brilhando	uma caverna escondida	explorar o lugar	ninguém saberá o que existe lá
66	algo misterioso está acontecendo todas as	uma floresta antiga	descobrir o que está por trás disso	isso pode sair do controle